

2014
愛マップ活動のまとめ



愛マップメンバーの目標

- 小牧から地震防災の知恵を発信する！
- 少しでも人の役に立てる活動を・・・

愛マップシステムとは？

- 危険な箇所・安全な箇所が一目でわかるようにするためにあるシステム

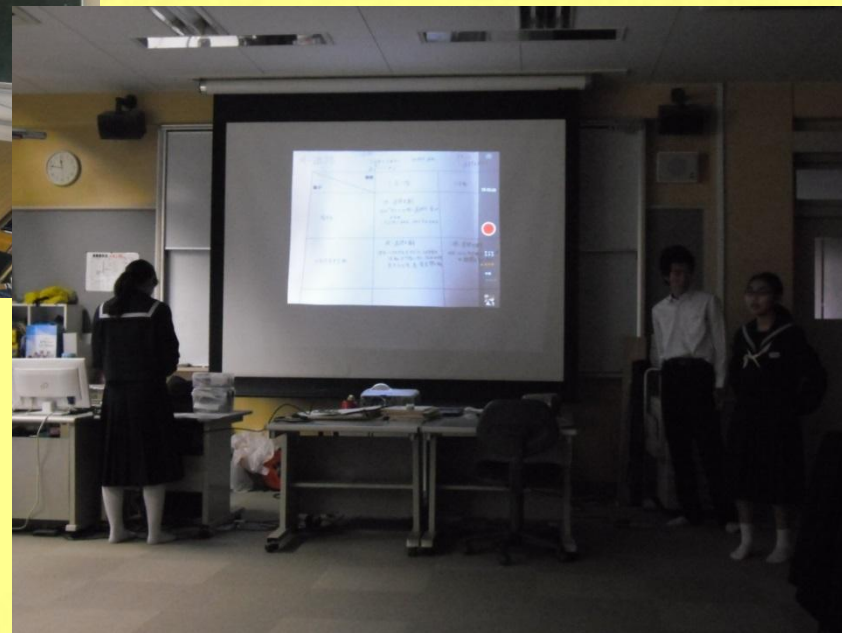


活動内容

1. まち歩き



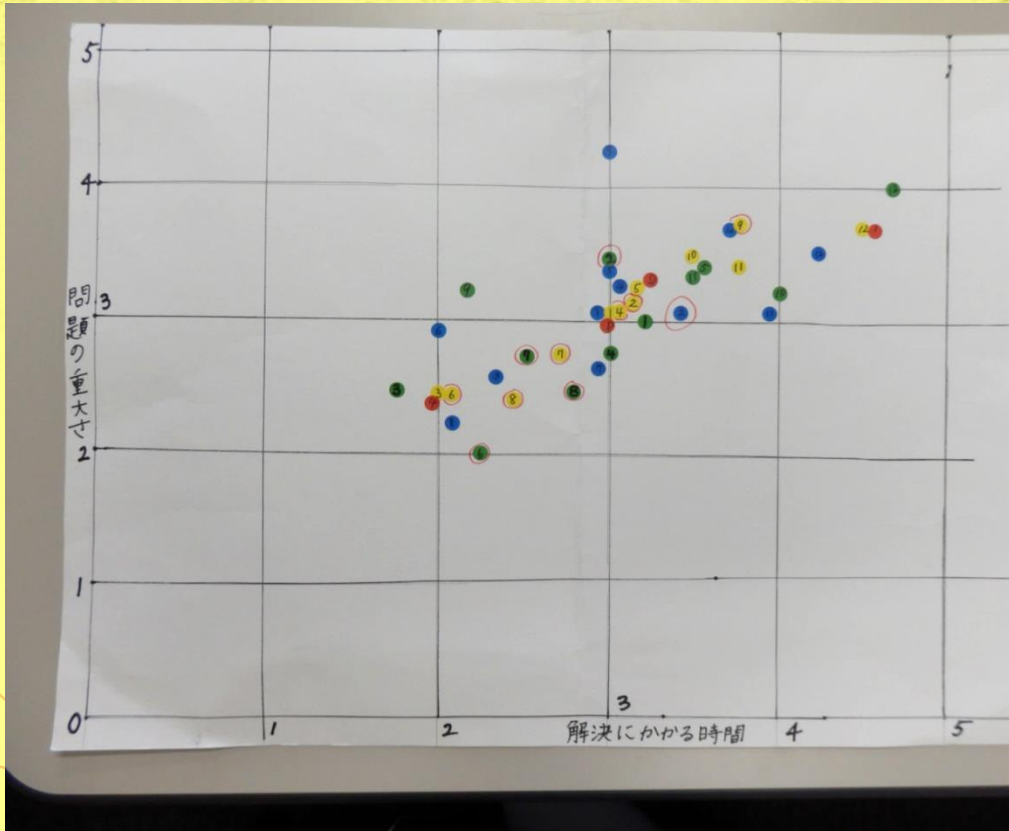
2・まち歩きの結果と発表



3・愛マッピングシステムに登録



4. 解決策を見つける



問題評価の結果 (範囲) (最大の値 - 最小の値)

発見された問題 (Aチーム)	問題の重大さ			解決にかかる時間		
	全体	子ども	大人	全体	子ども	大人
1. 古い家 (地震で壊れてしまうかもしれない)	2	2	1	2	2	1
2. 住宅密集地	4	4	4	4	4	3
3. つまずきやすい歩道ブロック	2	2	2	3	2	3
4. 石垣にひびが入っている	2	2	1	4	3	3
5. ブロック塀 (木の根で壊れている)	3	3	2	3	2	2
6. ブロック塀 (コンクリートが劣化している)	3	2	2	4	4	2
7. コンクリート (木の根で壊れている)	4	3	3	4	4	2
8. 路面のでこぼこ (車いすが通れない)	3	3	3	4	4	2
9. ブロック塀 (亀裂が入っている)	4	3	1	3	2	2
10. アパートの階段 (古いし、急な角度)	3	3	2	2	2	2
11. 道路のひび割れ	3	1	3	3	3	2
12. 狭い道路 (救助したくても緊急車両が通れない)	3	3	3	2	1	2
発見された問題 (Bチーム)	全体	子ども	大人	全体	子ども	大人
1. ブロック塀 (崩れてきて、道をふさぐかもしれない)	3	3	0	2	2	1
2. ブロック塀 (他の塀よりも高く、崩れやすそう)	4	4	1	3	3	1
3. ブロック塀 (倒れてけがをするかもしれない)	3	3	2	4	4	2
4. 屋根瓦 (半分は古いので崩れるかもしれない)	4	2	4	2	1	2
5. ブロック塀 (石が重なっているので崩れやすいかもしれない)	3	3	1	2	2	1
6. 消火栓 (箱が木なので、燃えるかもしれない。ホースもぼろぼろ)	2	2	2	3	3	1
7. 神社の裏の公園 (木が腐っているので、落ちてくるかもしれない)	3	2	2	2	2	2
9. お墓 (墓石が崩れるかもしれない)	3	2	2	3	1	2
10. 灯籠 (崩れるかもしれない)	2	2	1	4	2	4
11. 電柱 (傾いているので、倒れるかもしれない)	3	3	1	3	2	2

問題の重大さ: 1(まったく重大ではない) ~ 3 (中程度) ~ 5 (非常に重大)

解決にかかる時間: 1 (かなり短時間) ~ 3 (中程度) ~ 5 (非常に長時間)

問題解決シート

- まずは、期間を決めて、その期間までに誰が何をして、その問題を解決するのかを考える



- 自分たちが出来ることは自分たちでやる
- 他の人にしか出来ないことは、お願いをする

～感想～

- 友達と協力することが、とっても楽しいよ～♪
- まち歩き　きれいな風景　撮れますよ
- みんなとおしゃべりして、違う学年とも触れ合えるよ！！！！（ゆかいな大人たちもいるよ！！！！）