

H27年度 第1回  
愛マップ・プロジェクト

---

平成27年6月6日（土）10：00～12：00

コンピューター室

# 「愛マップ」へようこそ！

「愛マップ・プロジェクト」の仲間を知ろう



- 「名札」を作って、自分のことを紹介します



# 自己紹介は「記者会見」で

## 「記者会見風」自己紹介



- 質問を受けて、それに応えながら、趣味や興味があることを紹介しました

# 城下先生の「愛マッププロジェクト」への思い

---

愛マップ・プロジェクトも3年目を迎えることができました。

昨年度は「**小牧から新しい地震防災の知恵を発信する**」を目標に活動を行いました。

実際にまち歩きを行って、小牧中学校の周辺にある危険な場所の発見をしました。

さらに、それぞれの危険箇所について評価を行い、危険な箇所を減らすために必要な取り組みについて考えました。

新しい地震防災の知恵を発信することは簡単なことではありませんが、あきらめずにその実現にむけて1年間の活動を行ってくれたみなさんに感謝します。

今年も愛マップ・プロジェクトが有意義な活動となるように、発展させていきたいと考えています。

今年は、1年間の予定が決まっていますので、ぜひとも予定をあわせて参加して下さい。



# 「愛マッププロジェクト」の仲間たち

---



- 小牧中の生徒のみなさん
- 小牧中の先生方
- 小牧中PTAのみなさん
- 愛マップサポーターズのみなさん
- 地域のみなさん
- デザイナー
- 防災研究者

# これまでの活動の紹介(1)

愛マップ・プロジェクト 2013年度のあゆみ

教中の、二村からの防災員への手紙。中

0. オリエンテーション  
5/8 (水)  
  
 鶴岡大学で被災学生の体験型授業を行う。被災学生から、プロジェクトの目的の理解を促す。
1. 初めての愛マップ・プロジェクト  
5/25 (土)  
  
 グループに分かれて、川や道筋などを調べて愛マップの作成を行った。その後に発表を行った。
2. 区分け順の作成と愛マップのまち歩き例の紹介  
6/16 (土)  
  
 最初のまち歩きを準備にそれぞれについて考え、まち歩きの見学先探し、その区画ごとの情報収集を行った。
3. まち歩き本巻に向けてのミニまち歩きと情報作り  
7/30 (火)  
  
 テーマルートに沿って、まち歩きを行った。その際に、集めたことと感想を記入し、まち歩き本巻に活用した。
4. 「まち歩き」で見つけたこと  
8/9 (金)  
  
 まち歩きを通して見つけたことと感想を記入し、まち歩き本巻に活用した。
5. 小牧の過去の災害調査  
8/26 (日)  
  
 インターネットを使って、小牧の過去の災害の調査や、他の地域の防災マップを調べた。
6. 小牧山周辺のまち歩き  
9/28 (水)  
  
 水害が激しいなどのテーマを軸としてまち歩きを行った。地図に集めたことと感想を記入し、まち歩き本巻に活用した。
7. パワーポイントを使った成果発表の準備  
10/12 (土)  
  
 これまでの活動の振り返りや感想を記入し、発表用のパワーポイントを作成した。
8. 愛マップシステム誕生  
6/16 (土)  
  
 インターネットマップシステムのシステム構築や、愛マップシステムと連携した。
9. 今後の成果を地域へ  
12/20 (火)  
  
 代表として市役所などの関係の方を招き、今後の成果を発表した。市役所などから今後の活動について話を聞いた。
10. 防災遠足入Let's Go!!  
12/20 (金)  
  
 五反田で、市役所防災センターへ行った。防災訓練、伊藤市長の講話、セブンの防災コーナーを体験した。

このプロジェクトについて  
 活動の目的は防災に関する知識の普及と、被災者への支援です。また、まち歩きを通じて地域の魅力を発信し、観光客の誘致にも貢献したいと考えています。今後も、地域の方々と連携しながら活動を進めていきます。

## 2013年度

- まち歩き2回
- 見つけたことのまとめ
- 愛マップの活動を地域の方々に紹介
- 愛マップシステム完成
- 防災遠足

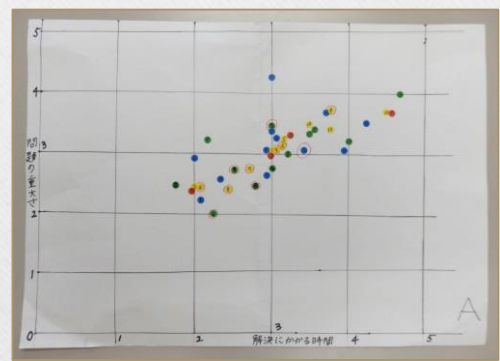


# これまでの活動の紹介(2)

発見された問題 (Aチーム)	人数	男子	女子	合計	男子	女子	合計
1. 古い車 (修理で壊れてしまったりしないか?)	3	2	1	3	2	1	3
2. 音で作業機	4	3	1	4	3	1	4
3. 二つのボルトを同時に締めるプロット	2	2	0	2	2	0	2
4. 花輪の辺りから入っている	2	2	0	2	2	0	2
5. プロット車 (木の根で動かない)	3	3	0	3	3	0	3
6. プロット車 (プロット車) が動かない(2)	2	2	0	2	2	0	2
7. プロット車 (木の根で動かない)	2	2	0	2	2	0	2
8. 花輪のそばに (道具) が動かない	3	3	0	3	3	0	3
9. プロット車 (道具が動かない)	2	2	0	2	2	0	2
10. プロット車 (道具が動かない)	2	2	0	2	2	0	2
11. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
12. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
13. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
14. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
15. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
16. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
17. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
18. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
19. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
20. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
21. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
22. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
23. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
24. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
25. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
26. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
27. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
28. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
29. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
30. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
31. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
32. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
33. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
34. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
35. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
36. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
37. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
38. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
39. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
40. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
41. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
42. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
43. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
44. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
45. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
46. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
47. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
48. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
49. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
50. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
51. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
52. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
53. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
54. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
55. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
56. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
57. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
58. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
59. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
60. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
61. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
62. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
63. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
64. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
65. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
66. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
67. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
68. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
69. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
70. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
71. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
72. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
73. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
74. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
75. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
76. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
77. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
78. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
79. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
80. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
81. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
82. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
83. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
84. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
85. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
86. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
87. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
88. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
89. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
90. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
91. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
92. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
93. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
94. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
95. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
96. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
97. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
98. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
99. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2
100. 道具 (道具) が動かない	2	2	0	2	2	0	2

## 2014年度

- まち歩き2回
- 見つけたことを愛マップシステムに登録
- 見つけた問題の解決方法を考える
- 問題解決の計画を立てる



# 「防災」について考えよう



「防災」と聞いて思い浮かべる  
ものを書き出す（例えば…）

- 避難訓練に参加
  - 非常持ち出し袋を準備する
  - 避難場所を確認する
  - 防災ずきんを用意する
  - 食べ物を備える
  - 家具の固定をする
  - 緊急速報を利用する
  - 火災報知器を設置する
- たくさんの「防災対策」を知っています
  - それらを実行しているかを調べると、実行している人がとても少ないことがわかります



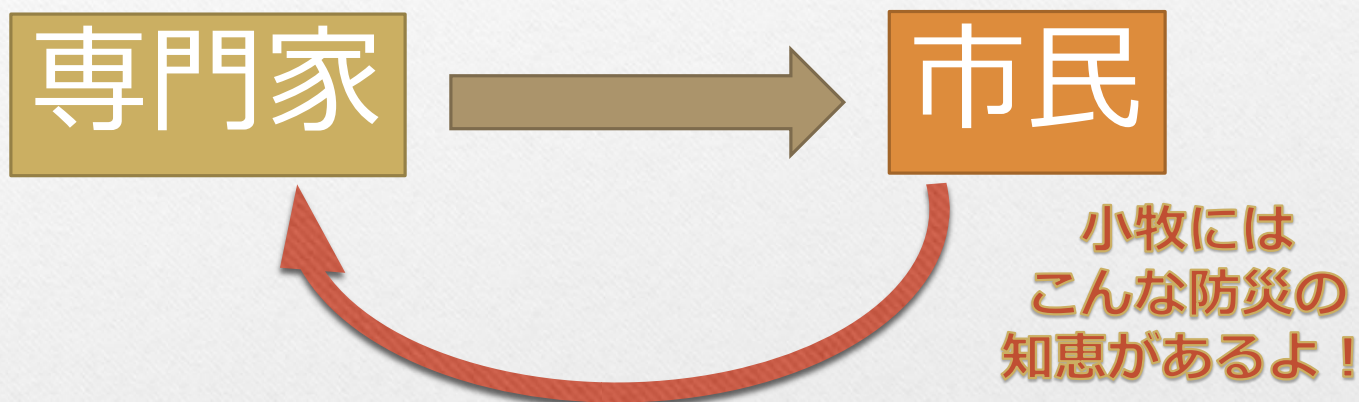
# 2015年度の活動目標(1)

---

## 小牧中から新しい防災の 知恵を発信する

- 「防災対策」を知っていても、実行できなければ効果はありません
- みんなが気軽に「防災に取り組めるように」、新しい知恵を考えていきます

## 2015年度の活動目標(2)



- これまでのような「専門家から市民への一方通行」では楽しくありません
- みんなが「新しい知恵」を専門家や地域の人々に提案します → みなさんも「専門家」になるのです



# 次回のお知らせ

## 第2回 愛マップ・プロジェクト



- 7/4 (土) 10~12時
- 多目的室 (コンピューター室)